

ZGODA RODZICA NA UDZIAŁ W WIELKIEJ GRZE OAZOWEJ

Ja, niżej podpisany/a
wyrażam zgodę na udział mojego dziecka
w Grze Terenowej „Wielka Gra Oazowa”.

Jednocześnie oświadczam, że nie istnieją żadne przeciwwskazania medyczne uniemożliwiające lub utrudniające udział mojego dziecka w tej grze, a także że akceptuję wszystkie punkty Regulaminu dla Rodzica Gry Terenowej „Wielka Gra Oazowa”.

Numer telefonu rodzica:

Czym jest Gra Terenowa „Wielka Gra Oazowa”?

„Wielka Gra Oazowa” to wydarzenie organizowane przez Ruch Światło-Życie parafii Łukawiec Górny z okazji zakończenia roku formacyjnego oazy. Oprócz członków oazy, którzy mają pierwszeństwo w zapisach, na grę zaproszeni są również członkowie innych grup duszpasterskich oraz inne zainteresowane udziałem osoby.

Na czas gry przenosimy się do świata, który zamieszkuje Lud Haeream, czyli starożytne i magiczne plemię, żyjące w zgodzie z naturą. Niestety, na ową społeczność rzucona została straszliwa klątwa, którą zdjąć można jedynie przy pomocy Starożytnego Artefaktu, trzeba go jednak dopiero odnaleźć. Gra jest drogą, którą przemierzają odważni śmiałkowie – nasi uczestnicy, aby pomóc plemieniu Haeream w zdobyciu Artefaktu oraz odzyskaniu spokojnego życia.

Data gry: **18 czerwca 2022r.**

Czas trwania gry: **od 11:00 do 17:30**

Miejsce: **kościół pw. Miłosierdzia Bożego w Łukawcu Górnym**

Miejsce zbiórki: **salki parafialne przy kościele**

....., dnia

(miejscowość)

(data)

.....
(podpis rodzica/prawnego opiekuna)

Regulamin dla Rodzica Gry Terenowej „Wielka Gra Oazowa”:

- 1.** Animatorzy zastrzegają sobie prawo do upominania uczestników oraz wyciągania wobec nich konsekwencji za nieprzestrzeganie Regulaminu dla Uczestników Gry Terenowej „Wielka Gra Oazowa” i za nieodpowiednie zachowania, a w razie konieczności do wykonania telefonu do rodzica z prośbą o odbiór dziecka z gry.
- 2.** Rodzic zobowiązuje się do odbierania telefonów od animatorów.
- 3.** W sytuacji, w której animator dzwoni do rodzica z prośbą o odbiór dziecka, rodzic zobowiązuje się do przyjechania po dziecko bez zwłoki.
- 4.** Dzieci mogą używać swoich telefonów podczas przebywania w „Gospodzie”, tj. w salkach przy kościele. Na czas gry telefony są zbierane i zostawiane przez dzieci w „Gospodzie”, gdzie czuwa nad nimi animator.
- 5.** Gdy dziecko przebywa poza terenem, na którym odbywa się „Wielka Gra Oazowa”, biorę odpowiedzialność za swoje dziecko.
- 6.** Biorę odpowiedzialność za swoje dziecko podczas jego przyjazdu i powrotu z gry.
- 7.** Na podany numer telefonu zostanie wysłana informacja o przyjęciu dziecka na „Wielką Grę Oazową”, razem z informacją o nazwie i kolorze drużyny, do której zostało przydzielone. Dziecko powinno mieć przynajmniej jeden element ubioru w kolorze swojej drużyny.
- 8.** Dziecko może, ale nie musi, przebrać się za dowolną, wymyśloną przez siebie (czyli nie z filmów, seriali, gier) postać z szeroko rozumianej estetyki fantastyki (np. rycerz, czarodziej, wieśniak).
- 9.** Nie ma możliwości rezerwacji miejsc w jednej drużynie ze znajomymi, ponieważ w grze będą uczestniczyć dzieci w różnym wieku – kadra animatorska nie może pozwolić na przewagę jednej z drużyn ze względu na wiek jej członków.
- 10.** Zakaz wnoszenia na teren gry: alkoholu, papierosów, e-papierosów, ostrych narzędzi, oraz czegokolwiek, co kadra uzna za nieodpowiednie. Przedmioty takie, w przypadku ich znalezienia u uczestników, zostaną skonfiskowane na czas gry.

W razie wątpliwości lub pytań prosimy o kontakt telefoniczny:

732 555 122 – Klaudia Wojewódka

881 508 306 – Natalia Porada

Zgody można składać u **ks. Marka Chorzępy, Natalii Porada** oraz **Nikoli Porada**.